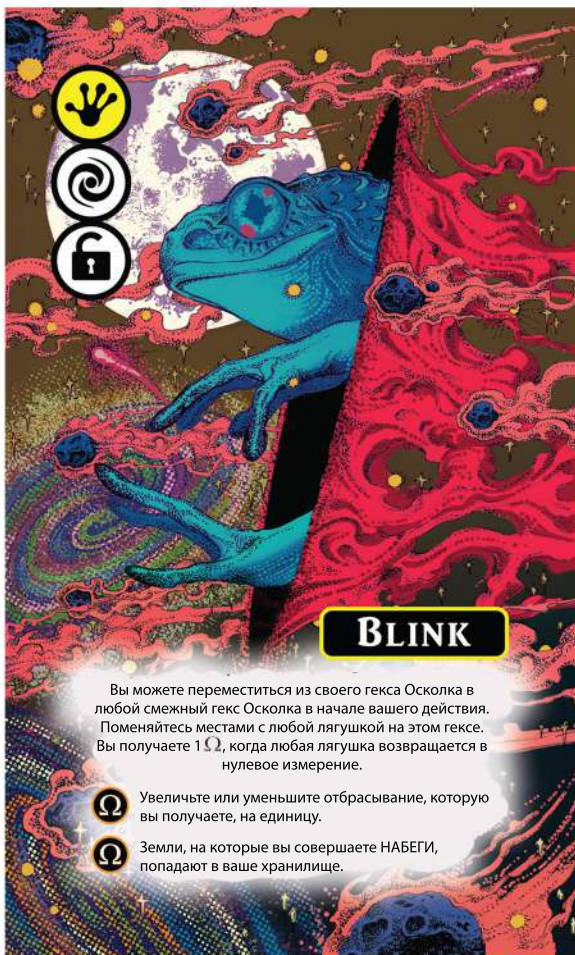




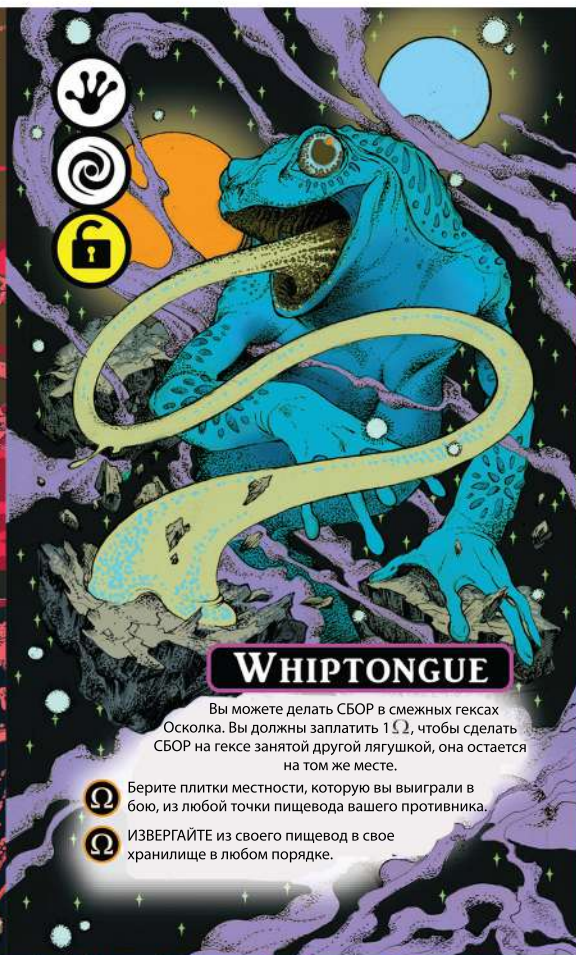




BLINK

Вы можете переместиться из своего гекса Осколка в любой смежный гекс Осколка в начале вашего действия. Поменяйтесь местами с любой лягушкой на этом гексе. Вы получаете 1 , когда любая лягушка возвращается в нулевое измерение.

-  Увеличьте или уменьшите отбрасывание, которую вы получаете, на единицу.
-  Земли, на которые вы совершаете НАБЕГИ, попадают в ваше хранилище.



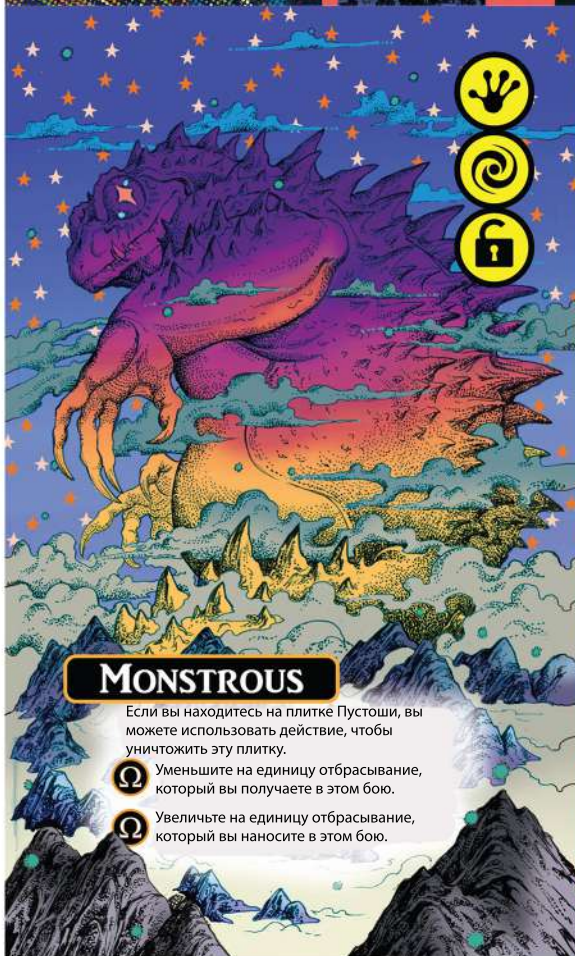




WHIPTONGUE

Вы можете делать СБОР в смежных гексах Осколка. Вы должны заплатить 1 , чтобы сделать СБОР на гексе занятой другой лягушкой, она остается на том же месте.

-  Берите плитки местности, которую вы выиграли в бою, из любой точки пищевода вашего противника.
-  ИЗВЕРГАЙТЕ из своего пищевода в свое хранилище в любом порядке.







MONSTROUS

Если вы находитесь на плитке Пустоши, вы можете использовать действие, чтобы уничтожить эту плитку.

-  Уменьшите на единицу отбрасывание, который вы получаете в этом бою.
-  Увеличьте на единицу отбрасывание, который вы наносите в этом бою.



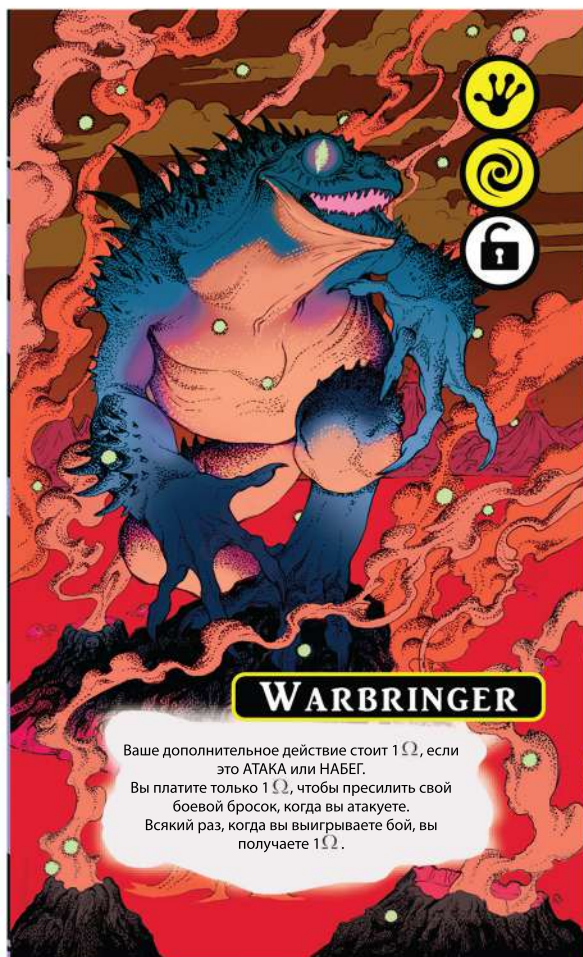




MINDBORER

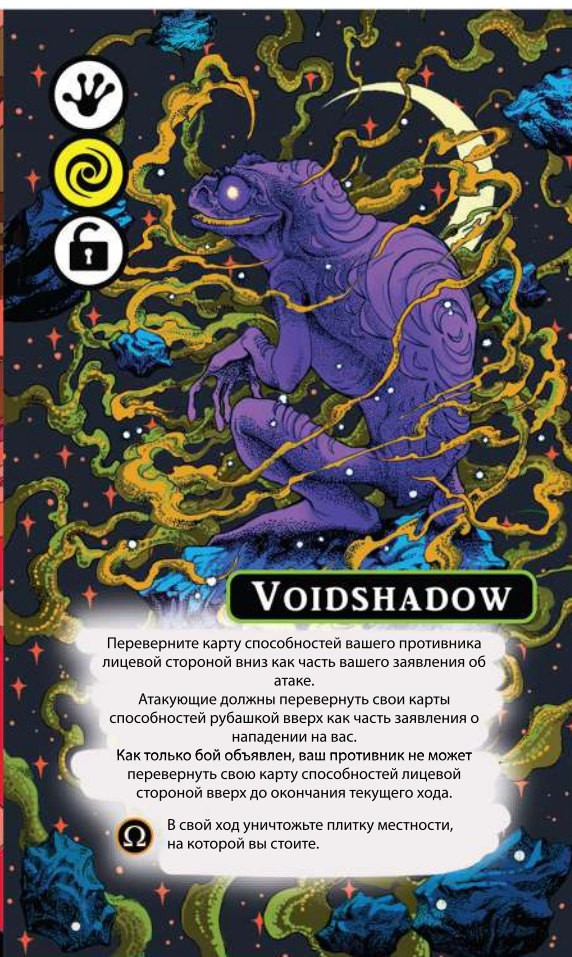
Один раз в свой ход вы можете использовать одно действие, чтобы завладеть лягушкой мишенью и совершить одно действие в качестве этой лягушки. Используйте эту лягушку, как если бы она была твоей собственной. Вы можете потратить до двух Омф этой лягушки.

-  Повторно бросьте по вашему выбору любой кубик, который только что бросила любая лягушка мишень.



WARBRINGER

Ваше дополнительное действие стоит 1 Ω , если это АТАКА или НАБЕГ.
Вы платите только 1 Ω , чтобы пресилить свой боевой бросок, когда вы атакуете.
Всякий раз, когда вы выигрываете бой, вы получаете 1 Ω .



VOIDSHADOW

Переверните карту способностей вашего противника лицевой стороной вниз как часть вашего заявления об атаке.

Атакующие должны перевернуть свои карты способностей рубашкой вверх как часть заявления о нападении на вас.

Как только бой объявлен, ваш противник не может перевернуть свою карту способностей лицевой стороной вверх до окончания текущего хода.

Ω В свой ход уничтожьте плитку местности, на которой вы стоите.

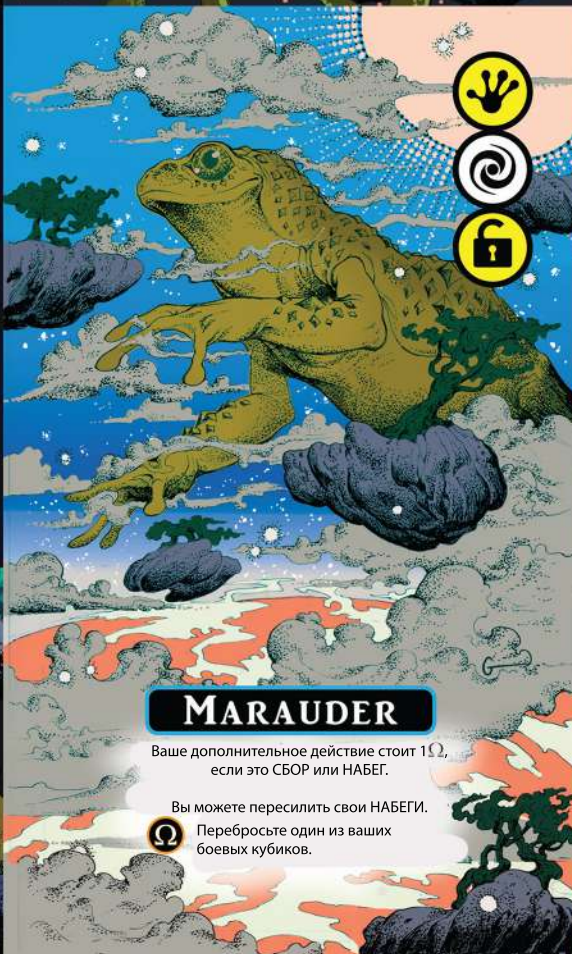


MASSIVE

Отбрасывание, которую вы получаете на Осколке, уменьшается на 4. Отбрасывание, которую вы получаете в Эфире, уменьшается на 2.

Вы платите 1 Ω , чтобы пересилить свои боевые

Ω Уничтожьте плитку местности, на которую вы переходите в этом действии.



MARAUDER

Ваше дополнительное действие стоит 1 Ω , если это СБОР или НАБЕГ.

Вы можете пересилить свои НАБЕГИ.

Ω Перебросьте один из ваших боевых кубиков.



VAMPIRIC

Если вы израсходовали Ω , а у вашего противника есть в наличии Ω после объявления боя, вы получаете 1 Ω , а он теряет 1 Ω .

Один раз в каждый из ваших ходов вы можете нацелиться на лягушку, у которой есть доступная Ω . Если вы израсходовали Ω , эта лягушка теряет 1 Ω , а вы возвращаете 1 Ω .



TEMPORUS

Вы можете пропустить свой ход и отложить в сторону свою карту действий.

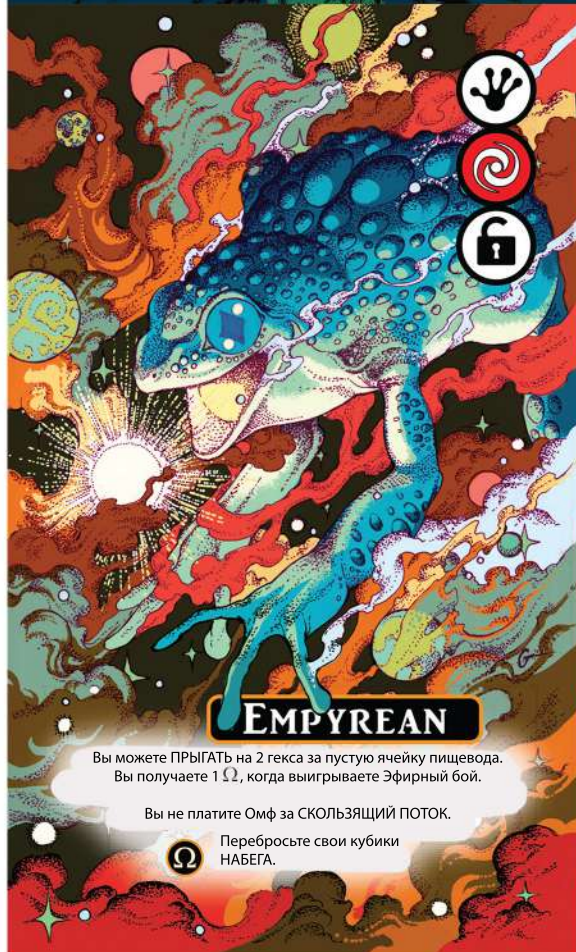
Если у вас есть карта действия, отложенная на время вашего следующего хода, или колода действий заканчивается, вы должны сбросить эту карту действия и сделать ход, прежде чем сможете продолжить игру.



Положите свою отложенную карту действий поверх колоды действий.



Лягушка мишень повторно бросает все кубики, которые они только что бросили.



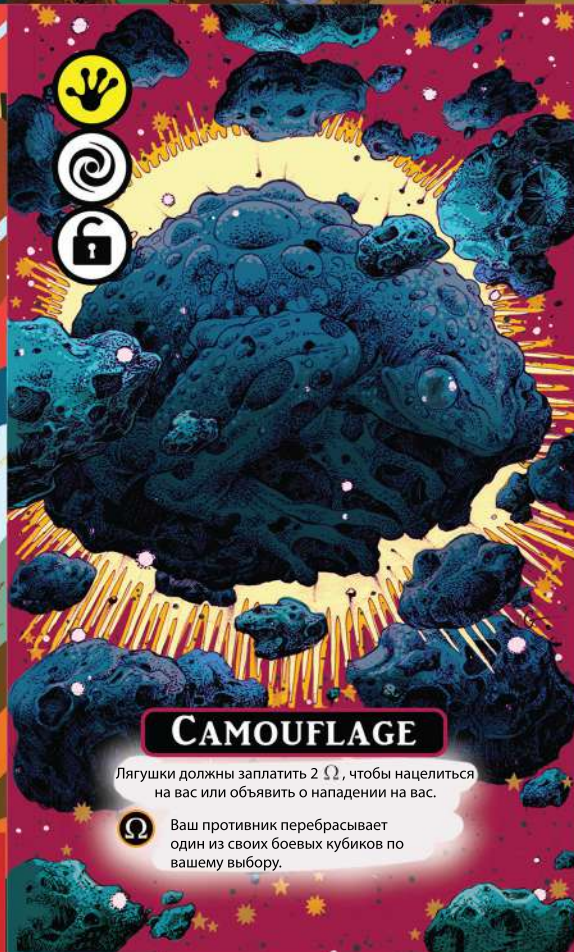
EMPYREAN

Вы можете ПРЫГАТЬ на 2 гекса за пустую ячейку пищевода. Вы получаете 1 Ω , когда выигрываете Эфирный бой.

Вы не платите Омф за СКОЛЬЗЯЩИЙ ПОТОК.



Перебросьте свои кубики НАБЕГА.



CAMOUFLAGE

Лягушки должны заплатить 2 Ω , чтобы нацелиться на вас или объявить о нападении на вас.



Ваш противник перебрасывает один из своих боевых кубиков по вашему выбору.









TELLURIC

Восстановите 1Ω, если вы находитесь на Осколке в начале своего хода.
Когда вы являетесь защитником, вы платите только 1Ω, чтобы пересилить свой боевой бросок.

 Переместитесь в любой гекс Осколка той же местности или участка земли, что и ваш текущий гекс Осколка. Поменяйтесь местами с любой лягушкой на этом гексе.







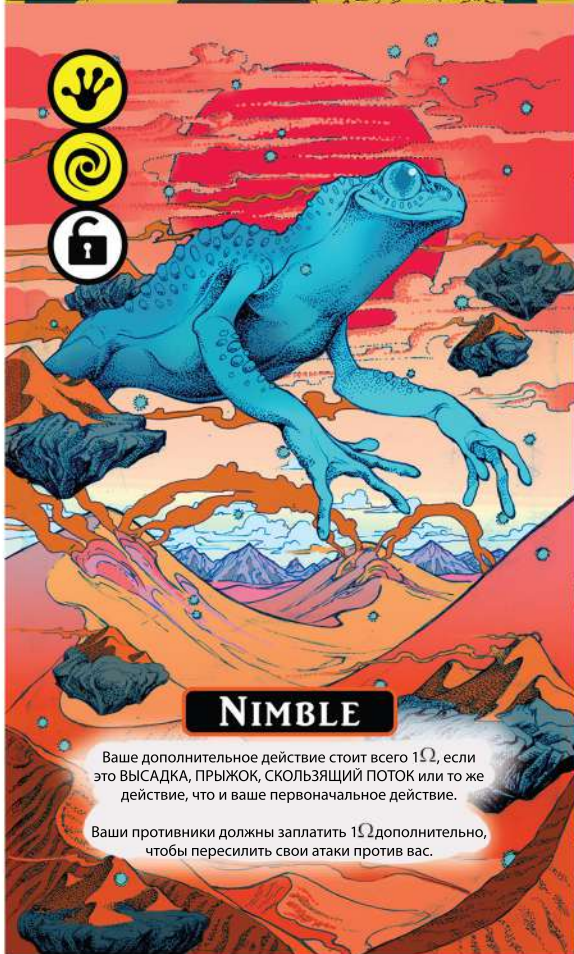
RAVAGER

Вы можете делать СОБИР на Пустошах.

Один раз за ход, находясь в Эфире, вы можете использовать свое действие, чтобы выплунуть Пустошь в верхней части пищевода, чтобы нанести Удар Обломками.

Один раз за ход вы можете проглотить Пустошь на дно вашего пищевода, чтобы вернуть 4Ω.

 Один раз за ход в свой ход поменяйте положение Пустоши в вашем пищеводе на верхнюю или нижнюю землю в вашем пищеводе.







NIMBLE

Ваше дополнительное действие стоит всего 1Ω, если это ВЫСАДКА, ПРЫЖОК, СКОЛЬЗЯЩИЙ ПОТОК или то же действие, что и ваше первоначальное действие.

Ваши противники должны заплатить 1Ω дополнительно, чтобы пересилить свои атаки против вас.







MUTAGENIC

Вы восстанавливаете 2Ω, когда возникает поток эфира. Вы получаете 1Ω всякий раз, когда какая-либо лягушка переворачивает свою карту способностей лицевой стороной вверх.

 Используйте в этом бою боевые кубики того же цвета, что и ваш противник.

 В конце вашего хода, перед началом следующего хода, поменяйтесь картами способностей с